

IV. Új Remény Körmös Kupa

2026.11.28. Szombat

Fantasy complete look

Nyílt kategória

Téma: Ősök szelleme

Idő: 60.perc

Maximálisan összegyűjthető pontszám: 205p

Feladat: 10db különálló körömvéget kell elkészíteni, amelyeket a verseny során a 10 ujjra kell rögzíteni! Tehát a koncepciót úgy kell megtervezni, hogy minden ujjon legyen egy külön álló alkotás.

Nincsenek korlátozások arra vonatkozóan, hogy mekkora lehet a műalkotás de (hosszúságra/magasságra úgy legyen megtervezve a munka, hogy kézfej közepétől feljebb nem érhetnek az alkotások)

Bármi ami kiegészíti a témát hozzá adható az alkotáshoz: drágakövek, strasszok, kiegészítők, dísz tárgyak (Ide tartoznak az elektromos alkatrészek, led lámpa, izzó, stb) Legyen minél komplexebb a kivitelezés.

Az összes körömre helyezett díszítőelem előre elkészítendő, majd a verseny alatt a körömre illeszthető vagy rögzíthető. **Azaz a munkát nem a verseny helyszínén kell elkészíteni!**

A jelmez, smink és haj előzetesen összeállítható!

A teljes megjelenéshez (haj, smink, ruha) lehet külsős segítséget igénybe venni a versenyzőnek a versenyszám előtt! (az az a modell teljes pompában várja a versenyszám kezdetét natur körömekkel!)

A versenyszám ideje alatt csak a versenyző és a modell tartózkodhat a verseny területen.

A fantázia alkotások kizárólag természetes, natúr körömre lehet felilleszteni!

A modelleknek a verseny kezdete előtt fel kell venniük a jelmezt, készen kell lenni a hajnak/sminknek és a páston kell befejezni, felilleszteni az alkotásokat a versenyzőnek.

Amennyiben a pályamű megkérdőjelezhető, felkérhetjük a versenyzőt, hogy készítse újra a bizonyítékként benyújtott mű egy részét!

Pontlevonás/kizárással jár, ha az alkotás részei előre gyártott, díszített elemek. (tárgyak bevonása műköröm alapanyaggal!) Minden elemnek tisztának és gondosan kidolgozottnak kell lennie, látható ragasztó, por vagy egyéb maradványok nélkül.

A nehézségi szintet a részletek kidolgozottsága és az elemek összetettsége alapján értékelik.

Néha a kevesebb több, és a nagyobb méret nem feltétlenül jelent jobbat.

A körömök megformálása és előkészítése megengedett a verseny előtt. Ha körömlakk vagy alapozó van a körömön, 10 pontot levonnak.

A csapat segíthet a haj, smink és jelmez elkészítésében a verseny kezdete előtt.

A verseny kezdete után a "csapat" (fodrász, sminkes) nem tartózkodhat a versenyterületen/páston.

A modell körmein nem lehet semmi a verseny kezdete előtt. Csak természetes körömökre lehet dolgozni, géllakk, körömlakk stb. nem használható.

Előre gyártott elemeket nem szabad körömművészeti termékekkel bevonni.

A fantázia elemeket az alapoktól kezdve kell elkészíteni.

Korábbi évek pályamunkái nem nevezhetők újra.

Az alkotás nem jelenhetett meg közösségi médiában, más versenyeken vagy szaklapokban a verseny előtt.

Korábbi versenyeken módosított alkotások nem nevezhetők.

A körömök egymás mellett tegyenek ki egy összképet és képviseljék a témát!

Egyszóval légy kreatív és indítsd útjára a fantáziádat!

Pontozási szempontok:

Nehézségi fok	20 pont
Eredetiség	20 pont
Kreativitás	10 pont
Kivitelezés	10 pont
A téma egyértelműsége	10 pont
Összetétel	10 pont
Téma folytonossága	10 pont
3D elemek	20 pont
Színhasználat	10 pont
Technikai tudás szintje	30 pont
Technikai készség	20 pont
Munka tisztasága	10 pont
Összkép	10 pont
Jelmez	5 pont
Haj	5 pont
Smink	5 pont