

Új Remény Körmös Kupa

Verseny szabályzata

2026.

A versenyzőket kérjük, hogy jelentkezés előtt olvassák át figyelmesen a Körmös Verseny Szabályzatot is!

- Körmös általános versenyszabályzat A versenyre online lehet nevezni.
- A kitöltött jelentkezési lap beküldésével az alábbi email címre ujremenykormoskupa@gmail.com Jelentkezési lap kitöltésével és aláírásával a versenyző elfogadja a verseny feltételeit (versenyszabályzatot, versenykiírásokat) és a független szakmai zsűri döntéseit!
- A verseny után a zsűritagok kérdőre vonása üzenetben/telefonon is etikátlan és TILOS!
- **Nevezési határidő 2026.11.07. 18.00óra**
- A versenynapon a versenyzőknek regisztrálniuk kell a regisztrációs asztalnál a versenyszámuk megkezdése előtt! **Regisztráció: 08:00-10:00 között lehet a regisztrációs pultnál!**
- Helyszíni nevezésre nincs lehetőség!
- A versenyen OKJ-s, Kéz - és lábápoló, műkörömépítő, vagy Kézápoló- és műkörömépítő szakmai bizonyítvánnyal, vagy Kéz és lábápoló technikus (Kézápoló és körömkozmetikus szakmairány) vagy Manikűrös és körömdizájnér szakképesítéssel rendelkező szakemberek, vagy a képző intézménnyel kötött érvényes (pl. felnőttképzési) szerződéssel rendelkező tanulók vehetnek részt.
- Más országból érkező versenyzők esetén, a saját országában érvényes, eredeti szakmai képesítéssel/bizonyítvánnyal rendelkezők vehetnek részt.
- Regisztráció után, a verseny területen a szervezők ismertetik a versenyre vonatkozó tudnivalókat.
- A versenyzőknek saját modelljeiről gondoskodniuk kell. A modellnek legalább 18 évesnek kell lennie, ellenkező esetben írásos szülői beleegyezés szükséges, amit a regisztrációs pultnál le kell adni.
- **Milyen kategóriába kell indulnom?**
Tanuló: Az a szakember aki jelenleg is rendelkezik a képző intézménnyel kötött érvényes (pl. felnőttképzési) szerződéssel és a megszerzett szakképesítése nem régebbi 6hónapnál.
Kezdő: Az a szakember, akinek a fent felsorolt szakképesítése 1 évnél régebbi. A versenyző a verseny napjáig még nem ért el körömversenyen (személyes megjelenéssel, vagy online) dobogós (I. II. III.) helyezést bárhol a világon. (Ha kezdőként értél már el dobogós helyezést akkor a Haladó kategóriába tartozol!)
- Haladó: Az a szakember, akinek a fent felsorolt szakképesítése 2 évnél régebbi és a verseny napjáig még nem ért el körömversenyen (személyes megjelenéssel, vagy online) dobogós (I. II. III.) helyezést bárhol a világon. (Ha Haladóként értél már el dobogós helyezést akkor Profi kategóriába tartozol!)

Profi: Az a szakember, akinek a fent felsorolt szakképesítése 3 évnél régebbi és/vagy korábbi körömversenyen, bármely versenyszámban, bármely országban (személyes megjelenéssel, vagy online) már ért el dobogós helyezést.

Nyílt kategória: Az adott versenyszámban bárki indulhat végzettségi időkorlát nélkül.

Díszítő versenyszámok versenyszabályzat:

- (Tip-Box flat és 3D, extrém plakát, szalon plakát, láb plakát, realiztikus arcfestés, fantasy complete look) Nyílt kategória besorolását kaptak a díszítő versenyszámok!
- 1 versenyző, 1 kategóriában, csak 1 verseny munkát adhat le!
- Kötelező a szerzői jogvédelem betartása. A szerzői jogvédelem érdekében: a márkajelzéssel ellátott logók és karakterek újbóli létrehozása tilos: ne használja a Disney karaktereket, a Warner Bros-ot, az Universal-t vagy a zenei ikonok bármilyen formáját, ha még mindig szerzői jogi védelem alatt állnak. Amennyiben megjelennek a tiltott elemek, ezeket a regisztráció során a szervezők kizárják a versenyből.
- Kérjük, csak a saját alkotásaikat, ötleteiket használják fel a díszítő versenyek során.
- **Azok a versenyzők, akik 3D Tipbox és/vagy Flat (síkbeli) Tipbox, realiztikus arcfestés versenyszámban indulnak, a verseny reggelén: 2026.11.28. Szombaton kell verseny munkájukat leadni a regisztrációs pultnál, 8:00-10:00 között.**
- **Plakátfotók leadása online a ujremenykormoskupa@gmail.com címre, legkésőbb 2026.11.07. 18.00óráig.**
- **A bekeretezett plakátfotó leadási határideje a verseny reggelén: 2026.11.28. Szombat 10:00 óra!**
- 300 dpi felbontású képeket kell beküldeni. Amennyiben az ön eszköze nem alkalmas ennek a fotóméretnek az elkészítésére, úgy a lehető legnagyobb felbontásban kell a képet elkészíteni.
- **A képkeretek díszítése TILOS!**
- A regisztrációval a versenyző elfogadja a verseny szabályait, a zsűri értékelését, valamint nyilatkozik arról, hogy a fotó minden felhasználási joga az ő tulajdonában van és ezeket a jogokat önként, ellenszolgáltatás nélkül megosztja a verseny szervezőivel.
- Amennyiben a modell arca beazonosíthatóan látszik a fotón, a fotó beküldésével egy időben eljuttatja a modell hozzájáruló nyilatkozatát az arckép előbbiek szerinti felhasználására.
- TILOS olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett.
- Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.
- TILOS kész elemek használata (pl.: matrica, nyomda, toll, csipke és egyéb kész díszítőelemek), **kivéve a strassz köveket.**
- TILOS minden politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

Technikai versenyszabályzat:

- (Kombinált manikűr, tartós lakkozás, Pink&White Zselé és porcelán, Babyboomer mandula, Stiletto építő díszítő)

- Egyes versenyszámok három kategóriában kerülnek megrendezésre: kezdő, haladó, profi. Mindegyik verseny kiírásnál fel van tüntetve, hogy az adott versenyszám milyen kategóriában van.
- A verseny ideje alatt a modell semmilyen formában nem segíthet a versenyzőnek és nem érhet hozzá az elkészült körömhöz, mielőtt a zsűri értékelte volna a kész munkát.
- Ha a szervezők megkérik a modellt, hogy fejezze be a szabályok megszegését, első felszólításra 5 pont levonást, második felszólítás kizárást von maga után.
- A versenyzőknek az összes anyagát és munkaeszközét az asztalon kell tartania és a táskáját zárt állapotban a szék alá, vagy a kijelölt helyre kell rakni.
- Amint elkezdődik a verseny, a versenyző nem nyúlhat a táskájához, csak a pást bírók jelenlétében!
- A versenyző és a modell nem hagyhatja el a verseny területét a szervezők engedélye nélkül!
- Amikor a verseny befejeződik, a versenyzőknek azonnal abba kell hagyniuk a munkát, össze kell pakolni, munkaterületét meg kell tisztítani és el kell hagyni a pástot. (ha a versenyző több kategóriában indul nem kell összepakolni)
- A versenyidő vége után a versenyző NEM érintheti meg a modellt, semmilyen formában.
- Verseny végeztével a modellnek fel kell állnia és a szervezők instrukcióit kell követnie.
- A modell a verseny területét engedély nélkül nem hagyhatja el, csak pást bíró kíséretével teheti meg.
- Amíg a zsűrizés folyik, a modell NEM beszélhet másik modellel vagy a zsűritagokkal, ez idő alatt telefont nem használhat!
- A modellek nem viselhetnek semmilyen ékszert, vagy ismertető jelet, a szabály be nem tartása, az adott kategóriában 5 pont levonást jelent. (Kivétel a stiletto építő díszítő)
- A modelleknek egyszínű, hosszú ujjú, fekete, felirat-, és mintamentes pólóban kell lenniük az egész verseny ideje alatt.
- Ujjbegyektől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel nem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni az adott felületet, vagy leragasztani (testszínű sebtapasszal) úgy, hogy ne látszódjon! Ennek be nem tartása 5 pont levonással jár!
- A versenyzőknek szintén fekete, felirat-, és mintamentes pólóban kell lenniük az egész verseny ideje alatt és az eredményhirdetésen is.
- A verseny helyszínén egy asztalt, két széket, egy dugaszolóaljzatot biztosítunk. Minden egyébről a versenyzőknek kell gondoskodnia (pl. asztali lámpa, hosszabbító, UV/LED lámpa, anyagok, eszközök).
- A verseny ideje alatt a mobiltelefonokat csak időmérésre lehet használni!
- Az előzsűrizés és a verseny alatt folyamatosan ellenőrizzük az asztalokat.
- Tiltott anyag vagy eszköz nem lehet az asztalon, csak amire az adott verseny számhoz feltétlen szüksége van a versenyzőknek. Ennek megszegése 5 pont levonást von maga után.
- A modellek körmének előkészítése megengedett a helyszínen a helyszíni tájékoztató megkezdéséig. A tájékoztatót követően, a verseny kezdetéig TILOS a modell körmeihez nyúlni! Ennek be nem tartása 10 pont levonással jár.
- Ügyeljenek a munka tisztaságára, pl. anyagmaradék, a bőrön ne maradjon, mert ez hibapontot eredményez.
- Mérési, értékelési szempontok: A zsűritagok a versenyt megelőzően képzésen/megbeszélésen vesznek részt, így tisztában vannak azzal, hogy mit és hogyan kell értékelniük, így felelősséggel hoznak döntéseket. A versenymunkák megítélése / pontozása minden versenyző számára elérhető lesz. A zsűrinek nincs tudomása arról, hogy melyik versenyző készítette a körmököt a modelleken, mert modell számmal azonosítják be őket.

- Egy zsűri nem pontoz minden szempontot. Minden zsűritag a 10-15 szempont közül, 2-5 szempontot bírál. Így a körmök néhány aspektusára koncentrálhatnak, nem pedig minden szempontra. Ez segít abban, hogy a bírálók következetesen és objektíven értékeljék az adott szempontokat.
- A bírók egyáltalán nem tudják drasztikusan növelni, vagy csökkenteni a versenytárs pontszámát, mivel nem bírálják minden szempontot.
- Pontazonosság esetén a zsűritagok visszahívják a modelleket.
- Azok a zsűritagok, akik versenyre készítenek fel szakembereket, azok nem zsűrizik az általuk felkészített versenyzőket abban a kategóriában, amiben elindulnak. Minden zsűritag más céget, eltérő márkát képvisel, ami szintén hozzájárul az objektív értékeléshez, a verseny tisztaságához.